

# Латекс с шелковым блеском

## Технический информационный листок

2,5l / Артикул отсутствует.021736 / EAN 4016215021736

5l / Артикул отсутствует.021743 / EAN 4016215021743

10l / Артикул отсутствует.021750 / EAN 4016215021750

Эта высококачественная латексная краска придает поверхностям элегантный шелковистый блеск и впечатляет своей высокой непрозрачностью. Она особенно износостойкая, устойчива к царапинам и легко моется - идеальное решение для помещений с высокой проходимостью. Подходит для использования внутри и снаружи помещений и обеспечивает долговечность и профессиональный вид поверхностей.

### Область применения

Эмульсионная краска для внутренних и наружных поверхностей стен и потолков. Идеально подходит для поверхностей, которые необходимо чистить.

### Подготовка

Для всех минеральных оснований (таких как бетон, каменная кладка, выравнивающие смеси, цементные, гипсовые и известковые штукатурки), гипсокартонных и других гипсоволокнистых плит, прочно прилипающих слоев эмульсионной краски, а также древесной стружки, стеклоткани и других обоев и настенных покрытий, пригодных для окрашивания. Основание должно быть сухим, чистым, прочным, равномерно впитывающим, очищенным от пыли и жира. Удалите с основания рыхлые материалы, старые обои и плохо прилипающие краски. Сильно впитывающие, шлифуемые и меловые основания загрунтуйте грунтовкой *baufan Deep Penetrating Primer LF*. Заделайте трещины, отверстия и неровности с помощью подходящей выравнивающей смеси *baufan*.

### Обработка

Хорошо перемешайте перед использованием и нанесите валиком, кистью, краскопультом, плоской кистью или подходящим распылителем. В качестве грунтовки краску можно разбавлять водой не более чем на 10 %. В неразбавленном виде наносите в качестве верхнего слоя после высыхания первого слоя краски. При покрытии больших площадей работайте по принципу "мокрый по мокрому", чтобы избежать образования налета. Сразу после использования очищайте инструменты водой. Время высыхания: при нормальных условиях (+20 °C, относительная влажность 65 %, умеренно впитывающее основание) около 5 часов; при неблагоприятных условиях время высыхания увеличивается. Колеровка: не более 10 % универсальных колеровочных концентратов или твердой колеровочной краски. Указания по нанесению безвоздушным распылением: Угол распыления: 50° Сопло: 0,023 - 0,027 Давление распыления: 120 - 180 бар

### Потребление

Гладкие поверхности/мелкая штукатурка → от 125 мл/м<sup>2</sup> Определите точное количество расхода, нанеся пробный слой на объект.

### Хранение

Храните контейнер плотно закрытым в прохладном, но незамерзающем месте. Срок годности в невскрытом виде при правильном хранении составляет не менее: см. этикетку партии.

### Примечания

Температура обработки: от +5 °C до +30 °C для материала, циркулирующего воздуха и подложки Не закрывайте окрашиваемые поверхности. Хранить в недоступном для детей месте. Обеспечьте достаточную вентиляцию во время нанесения и сушки. Не вдыхайте аэрозольный туман. Не принимать пищу, не пить и не курить во время работы с краской. Надевайте защитные очки. В случае попадания в глаза или на кожу немедленно промойте большим количеством воды. Не допускайте попадания в стоки, водотоки или почву. Пустые контейнеры сдавать только на переработку. осторожно! При распылении могут образовываться опасные вдыхаемые капли. Не вдыхайте аэрозоль или туман. При распылении используйте комбинированный фильтр A2/P2.

#### Подсказка:

Вся информация и данные, содержащиеся в этом паспорте, основаны на нашем практическом опыте и лабораторных испытаниях и отражают современный уровень техники. Однако они предназначены только для общего руководства и не являются гарантией конкретных свойств или эксплуатационных характеристик. Поскольку условия хранения, транспортировки и использования продукции находятся вне нашего контроля, представленная здесь информация не может повлечь за собой никакой юридической ответственности. Ответственность за определение пригодности продукта для использования по назначению в конкретных условиях объекта или проекта лежит на пользователе.